



Challenge HENRI GUERIN

Tournoi U15 Masculin

SAMEDI 2 JUIN 2018

de 9h00 à 18h00

UNION SPORTIVE SAINT-MALO

Complexe Sportif de Marville

INVITATION



Des installations de qualité sont mises à disposition lors du tournoi :

1 terrain gazon et 1 terrain synthétique

Buvette et restauration sur place.

Toutes les équipes joueront 5 matchs au minimum.

16 équipes maximum.

Présence souhaitée des équipes à **8h30**.

Les équipes seront composées de **11 joueurs + 3 remplaçants**.

Chaque joueur devra être licencié dans un club. Une fiche de composition d'équipe sera à remplir.

Les licences pourront vous être demandées en cas de litige.

Pour s'inscrire :

Veuillez rendre réponse au plus tard le **15 mars 2017** avec le coupon-réponse.

Un chèque de caution de **50€** sera à joindre à l'ordre de l'USSM (restitué le jour du tournoi) et **1 chèque de 25€** par équipe engagée (coût d'inscription au tournoi)

Veuillez envoyer le coupon-réponse et les chèques à l'adresse suivante :

US ST MALO

Avenue de Marville

35400 Saint-Malo

Vous pouvez vous pré-inscrire par mail (sport@ussm.fr) en renvoyant le coupon-réponse ci-joint.

l'inscription ne sera validée qu'à la réception du chèque de caution et du chèque d'inscription.

Votre inscription vous sera confirmée par mail.

Pour tous renseignements veuillez contacter par mail :

sport@ussm.fr



Coupon-Réponse à renvoyer au plus tard le 15 Mars 2017

Nom du club :

Couleur des maillots :

Engage : _____ équipe(s) U15

Ci-joint un chèque de caution de : ___ €

Catégorie U15 G :

Nom, Prénom du responsable : _____

Adresse mail : _____

Numéro de téléphone : _/_/_/_/_/ ou _/_/_/_/_/

A renvoyer à l'adresse suivante avec le chèque d'engagement et le chèque de caution (à l'ordre de l'USSM) :

L'US ST MALO

Avenue de Marville

35400 ST Malo

Sans chèque d'engagement, l'inscription ne sera pas validée.

Situation Géographique



Contact

Secretariat

02.99.40.57.94

Patrick COSNEFROY

06 35 93 56 90

Patrick LEMARCHAND

06 50 65 36 13

Pascal NEDELEC

06 78 28 78 28